



sykäys

virike

hauskuus

aktiivisuus

Liikuntaimpulsseja
2018-2019

liike

**LIIKKUVA
AMIS**

Liikettä, oppimista ja pientä kisailua: Liikkuva Alias

Alias on varmasti monille tuttu seurapeli. Ajanvietteen lisäksi Aliasta voi soveltaa opiskeluun, ja Liikkuva Alias pistää pelaajat myös liikkeelle. Liikkuvaa Aliasta voi soveltaa minkä tahansa ammattialan opintoihin ja opiskella liikkeen avulla sanastoa, käsitteitä tai ilmiöitä.

Pelin ohjeet:

- Opettaja kirjoittaa selitettäviä sanoja lapuille ja kasaa laput ylösalaisin luokan etuosaan. Opiskelijat ovat joukkueittain luokan takaosassa.
- Joukkueen ensimmäinen pelaaja hakee selitettävän sanan ja palaa joukkueensa luo. Sanan hakeneet pelaajat määräävät joukkueelleen jonkin liikkeen, jota koko joukkue tekee selityksen ajan.
- Kun sana on selitetty ja oikea vastaus keksitty, seuraava pelaaja hakee uuden selitettävän sanan.
- Pelin voittaa nopeimmin omat sanansa selittänyt ja oikein keksinyt joukkue.

Katso UKK-instituutin Smart Moves -hankkeen tuottama **esittelyvideo pelistä** (https://youtu.be/CVDe_9aCLrM)

Lähde: smartmoves.fi

Lisää liikettä amiksiin – miksi?

Liikunnan ei tarvitse olla kaikille elämäntapa eikä liikkumisen edistäminen saa olla painostavaa ja ylihuolehtimista. Liikunnasta saatavien kokemusten pitää olla hauskoja ja hyviä.

(Vanttaja M., Tähtinen J., Zacheus T. & Koski P. 2017. Liikkumattomuuden jäljillä.)